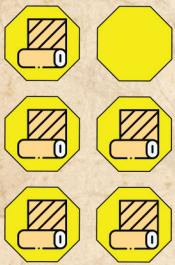




Handelszentrum



Ab sofort dürfen Sie „Handelswaren“ im Verhältnis 1:1 tauschen.



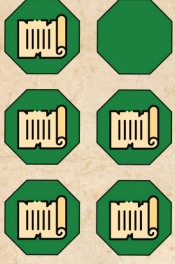
Rat Cuxtans



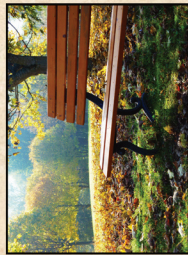
„Spion“ und „Diplomat“ dürfen ab sofort nicht mehr gegen Sie gespielt werden. Wird „Bischof“, „Hochzeit“ oder „Saboteur“ gespielt, sind Sie nicht mehr von den Folgen betroffen.



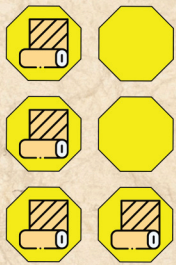
Universität



Ab sofort: Wenn Sie beim Auswürfeln der Rohstoff-Einnahmen leer ausgehen, dürfen Sie sich ein Goldnugget und einen beliebigen Rohstoff nehmen. Ausnahme: „7“ gewürfelt.



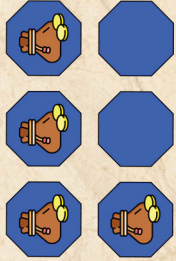
Bank



Ab sofort dürfen Sie beliebige „Handelswaren“ im Verhältnis 2:1 tauschen.



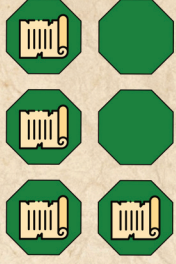
Kathedrale



Alle Ihre Ritter sind ab sofort gegen „Intrige“ und „Überläufer“ geschützt und können von anderen Rittern nicht vertrieben werden.



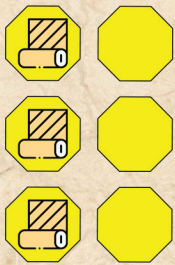
Theater



Ab sofort: Wenn Sie beim Auswürfeln der Rohstoff-Einnahmen leer ausgehen, dürfen Sie sich einen beliebigen Rohstoff nehmen. Ausnahme: „7“ gewürfelt.



Gilde



Ab sofort dürfen Sie gleiche „Handelswaren“ im Verhältnis 2:1 tauschen.



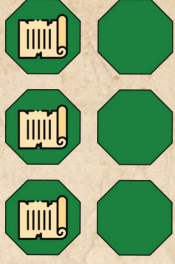
Festung



Ab sofort dürfen Sie „Starke Ritter“ zu „Mächtigen Rittern“ aufwerten.



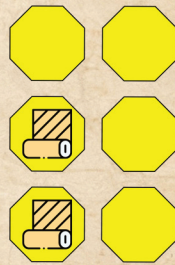
Aquädukt



Ab sofort: Wenn Sie beim Auswürfeln der Rohstoff-Einnahmen leer ausgehen, dürfen Sie sich ein Goldnugget nehmen. Ausnahme: „7“ gewürfelt.



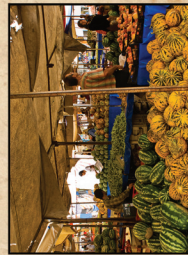
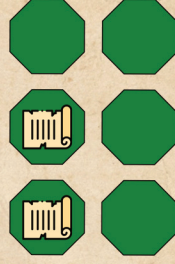
Zunft



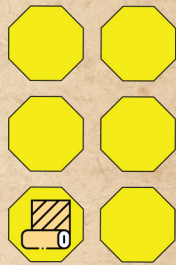
Kirche



Bibliothek



Markt



Rathaus



Kloster

